



情報エレクトロニクス学科共通科目・2年次・夏ターム〔必修科目〕

## 講義「情報理論」

### 第10回

#### 第7章 通信路符号化の限界(1)

通信路符号化の基礎概念

情報速度と冗長度

最尤復号法

通信路容量(前半)



# 通信路の統計的表現[復習]

## ■ 通信路

- 各時点において、一つの記号が入力され、一つの記号が出力される
- 出力は入力から一意的に定まるのではなく、確率的に決まる



$A=B$  かつ  $|A|=r$  のとき、 $r$ 元通信路 ( $r$ -ary channel) という

通信路の統計的性質は、任意の長さの入力系列  $X_0, X_1, \dots, X_{n-1}$  とそれに対応する出力系列  $Y_0, Y_1, \dots, Y_{n-1}$  の確率分布が与えられれば完全に定まる。

$$P_{Y_0 Y_1 \dots Y_{n-1} | X_0 X_1 \dots X_{n-1}} (y_0, y_1, \dots, y_{n-1} | x_0, x_1, \dots, x_{n-1})$$

= [  $X_0 = x_0, X_1 = x_1, \dots, X_{n-1} = x_{n-1}$  であるとき、 $Y_0 = y_0, Y_1 = y_1, \dots, Y_{n-1} = y_{n-1}$  となる確率 ]



# 記憶のない定常通信路[復習]

## 記憶のない通信路 (memoryless channel) とは

各時点の出力の現れ方が、その時点の入力には関係するが、  
それ以外の時点の入力・出力とは独立であるような通信路

$$P_{Y_0 \cdots Y_{n-1} | X_0 \cdots X_{n-1}}(y_0, \cdots, y_{n-1} | x_0, \cdots, x_{n-1}) = \prod_{i=0}^{n-1} P_{Y_i | X_i}(y_i | x_i)$$

## 定常通信路とは

時間をずらしても統計的性質が変わらない通信路

$$P_{Y_t \cdots Y_{t+n-1} | X_t \cdots X_{t+n-1}}(y_0, \cdots, y_{n-1} | x_0, \cdots, x_{n-1}) = P_{Y_0 \cdots Y_{n-1} | X_0 \cdots X_{n-1}}(y_0, \cdots, y_{n-1} | x_0, \cdots, x_{n-1})$$

for all  $t, n = 1, 2, \dots$

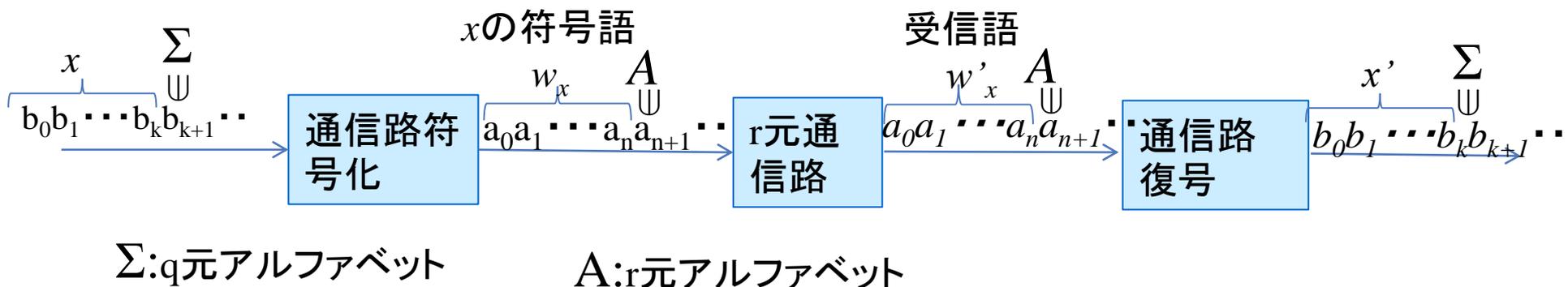
## 記憶のない定常通信路は

各時点において、入力  $X$  が与えられたときの出力  $Y$  の条件付確率  $P_{Y|X}(y|x)$  が同一

$$P_{Y_0 \cdots Y_{n-1} | X_0 \cdots X_{n-1}}(y_0, \cdots, y_{n-1} | x_0, \cdots, x_{n-1}) = \prod_{i=0}^{n-1} P_{Y|X}(y_i | x_i)$$



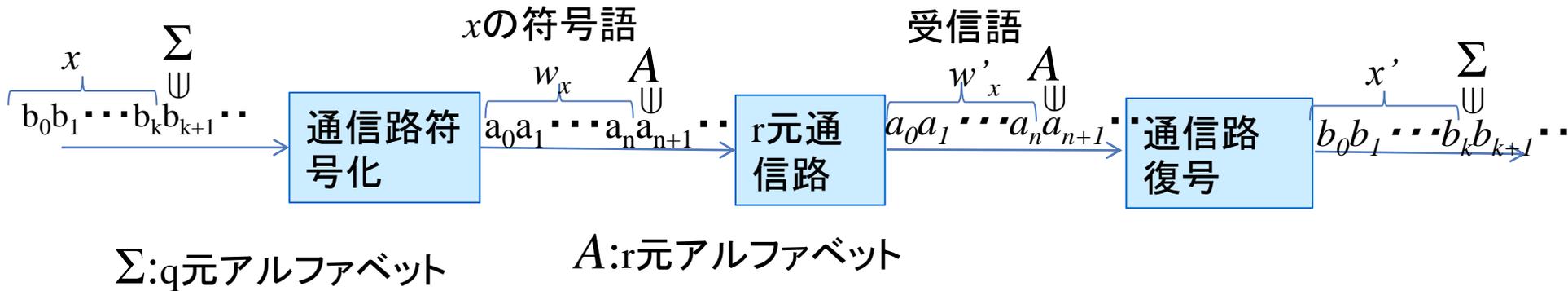
# 通信路符号の基礎概念(1)



- 通信路符号化の目的: 信頼性の向上    そのため→**冗長性を付加**
- 長さ $k$ のブロック $x \in \Sigma^k$ を長さ $n$ の**符号語** $w_x \in A^n$ に符号化
- $q^k < r^n$ : 符号語として $A^n$ の一部のみ使用 (冗長性の付加)



# 通信路符号の基礎概念(2)



[例]  $\Sigma = \{0, 1\}$ ,  $k = 1$ ,  $A = \{0, 1\}$ ,  $n = 3$  とすれば、

$$A^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$$

この内、000 と 111 の二つだけを符号語として用いる

$$0 \rightarrow 000, \quad 1 \rightarrow 111$$

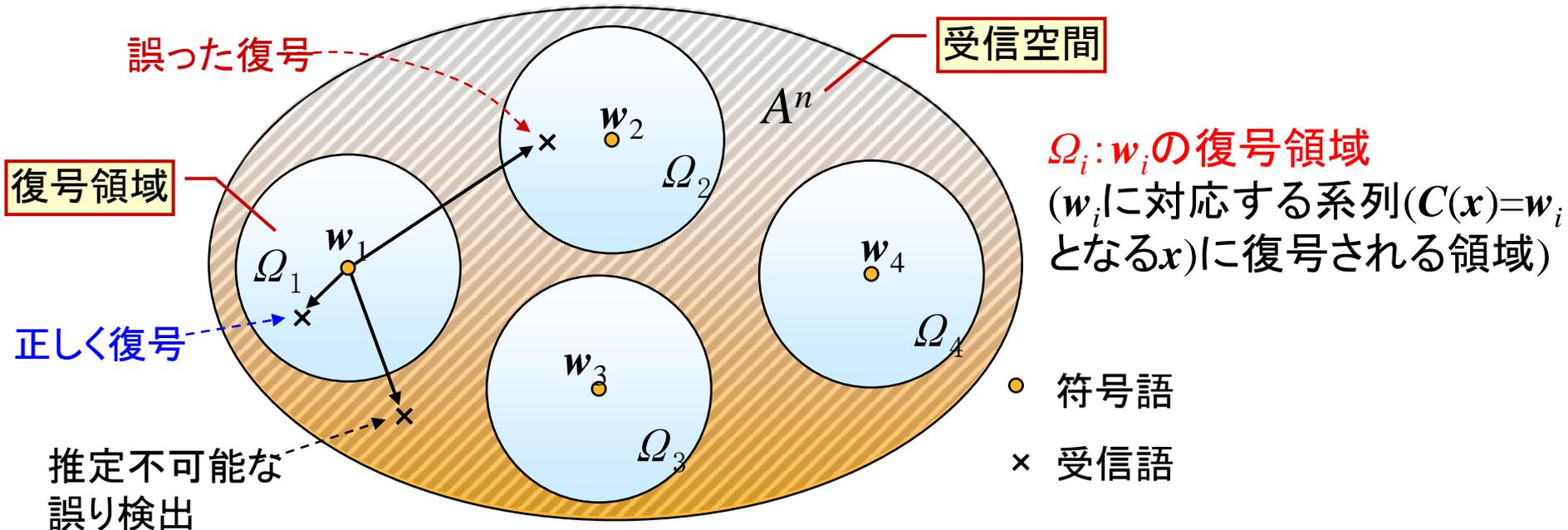
このとき、送った符号語  $w_x$  に1ビット誤りが生じた受信語  $w'_x$  を受け取っても、 $w'_x$  内の3ビットの多数決により訂正可能

$$001, 010, 100 \rightarrow 0, \quad 110, 101, 011 \rightarrow 1$$



# 通信路符号の基礎概念(3)

- **通信路符号** (または**符号**):  $A^n$  の中から選ばれた系列の集合  $C$
- 図は通信路符号による誤り訂正の概念図



図(通信路符号の)復号の概念図



# 情報速度と冗長度

- 符号 $C(\subseteq A^n)$ に含まれる符号語の数を $M(=q^k)$ とする。
- 符号 $C$ の情報(伝送)速度  $R$ :

符号 $C$ を用いて伝達可能な1記号あたりの最大平均情報量

$$R = \frac{\log_2 M}{n} \quad (\text{ビット/記号})$$

(符号語を受け取ることにより得られる最大平均情報量 $\log_2 M$ を  
符号語の長さ $n$ で割った値)

- $A^n$ に含まれる $r^n$ 個の系列すべてを符号語とすれば、情報速度は最大値

$$R_{\max} = (\log_2 r^n) / n = \log_2 r$$

となる。 $R < R_{\max}$  とすることで、誤りの訂正や検出が可能となる。

すべての系列を使うと  
誤りを検知できない

- 情報速度 $R$ の符号 $C$ の効率 (符号化率 (code rate))  $\eta$ と冗長度  $\rho$ :

$$\eta = R / R_{\max}, \quad \rho = 1 - \eta$$

$0 \leq \eta \leq 1, 0 \leq \rho \leq 1$  が成り立つ。

冗長度  $\div$  信頼性  
冗長度と効率はTrade-off



# 最尤復号法(1)

$\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_M$ : 符号語  $w_1, w_2, \dots, w_M$  の復号領域

正しく復号される確率を最大にする復号領域の求め方は？

⇒(符号語の発生確率が等確率の場合は)最尤復号法!

$P(y | w_i)$ :  $w_i$  を送ったとき  $y$  が受信される確率

## 最尤復号法

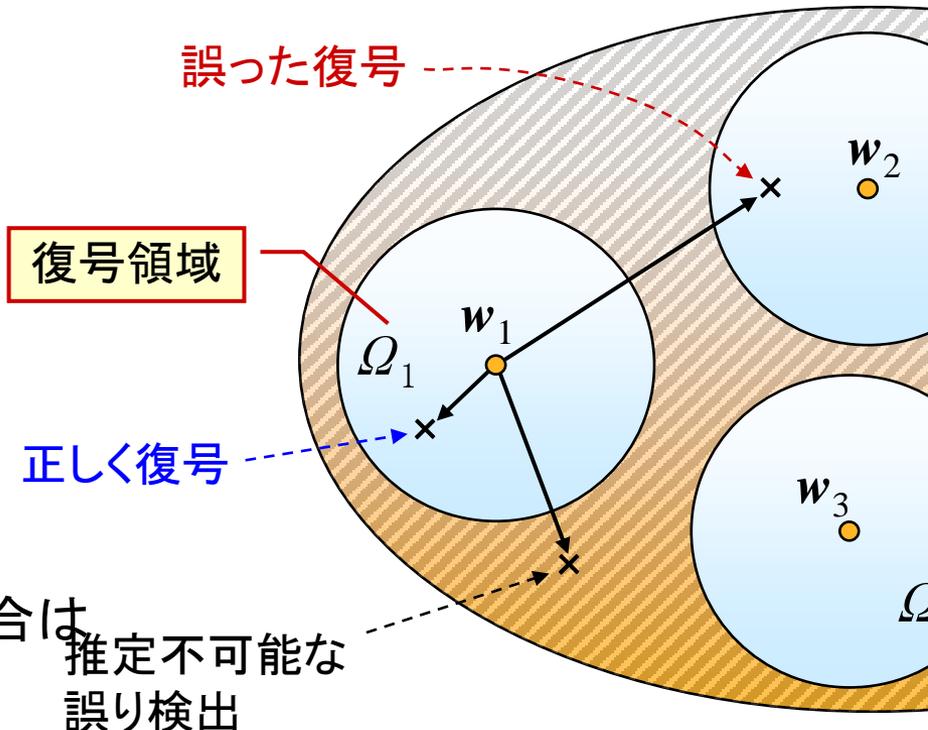
$y$  が受信されたとき、

$P(y | w_i)$  が最大の  $w_i$  に復号

## 最尤復号法の復号領域

$$\Omega_i = \{y \mid i = \operatorname{argmax}_j P(y | w_j)\}$$

※  $\operatorname{argmax}_j P(y | w_j)$  が複数存在する場合は  
その内の1つに固定する。





# 最尤復号法は正しく復号される確率が最大

正しく復号される確率を最大にする復号法における符号語  $w_1, w_2, \dots, w_M$  の復号領域を  $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_M$  とすれば

$$\Omega_i \cap \Omega_j = \phi, \cup_{i=1}^M \Omega_i = A^n$$

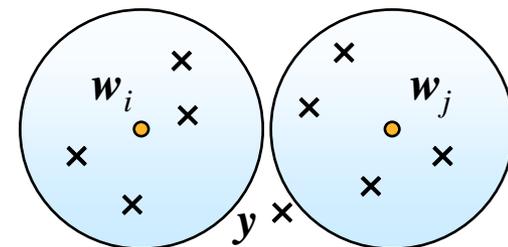
が成り立つと仮定してよい。この時、各々の受信語  $y$  はただ1つの符号語  $w_i$  の復号領域  $\Omega_i$  に含まれるので、 $y$  に対応する  $w_i$  を  $\omega(y)$  とおく。符号語が等確率で発生するとき正しく復号される確率を  $P_c$  とすれば

$$P_c = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M \sum_{y \in \Omega_i} P(y|w_i) = \frac{1}{M} \sum_{y \in A^n} P(y|\omega(y))$$

これを最大にするには各  $y$  に対して  $P(y|\omega(y))$  が最大となるように  $\omega(y)$  を選べば良い、つまり

$$\omega(y) = \underset{w_i}{\operatorname{argmax}} P(y|w_i)$$

と復号すればよく、これは最尤復号法に他ならない。



- $w_i$  を  $y$  の分布のパラメータだとみなせば  $P(y|w_i)$  は  $w_i$  の **尤度** である。  
尤度を最大化する復号法  $\Rightarrow$  **最尤復号法** (maximum likelihood decoding)
- すべての符号語  $w_i$  に対し、 $P(y|w_i)$  を計算し比較しなければならず、符号語数  $M$  が大きい場合には、**実用的ではない。**



ちょっと休憩





# 通信路容量(1/5)

通信路の**通信路容量**：

通信路ごとに定まる、

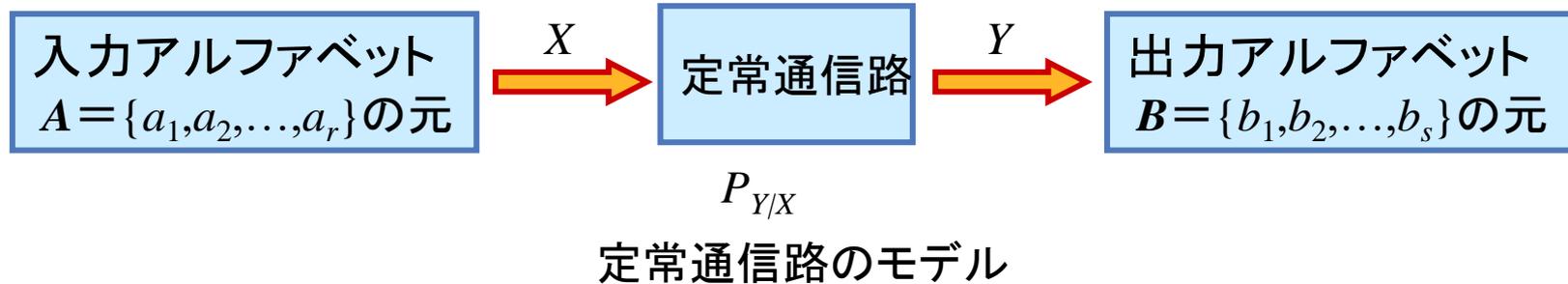
その通信路を介して伝送できる情報速度の限界値

つまり、その通信路を介して、

送ることができる1記号あたりの平均情報量の上限



# 通信路容量の定義(2/5)



$P_{Y|X}$ : 定常通信路の定常条件付き確率分布

- 1記号 $X$ を送ると1記号 $Y$ が受信される  
 $\Rightarrow$ 平均的には1記号あたり相互情報量 $I(X; Y)$ だけ情報が送られる
- 入力 $X$ の分布は自由に変えることができるが、 $X$ の分布 $P_X$ が定めれば $Y$ の分布は $P_X$ と $P_{Y|X}$ から定まる

この通信路を介しておくことができる1記号あたりの平均情報量の上限は

$$\max_{P_X} I(X; Y)$$



# 通信路容量の定義(3/5)

以上の考察から通信路容量 $C$ の定義は

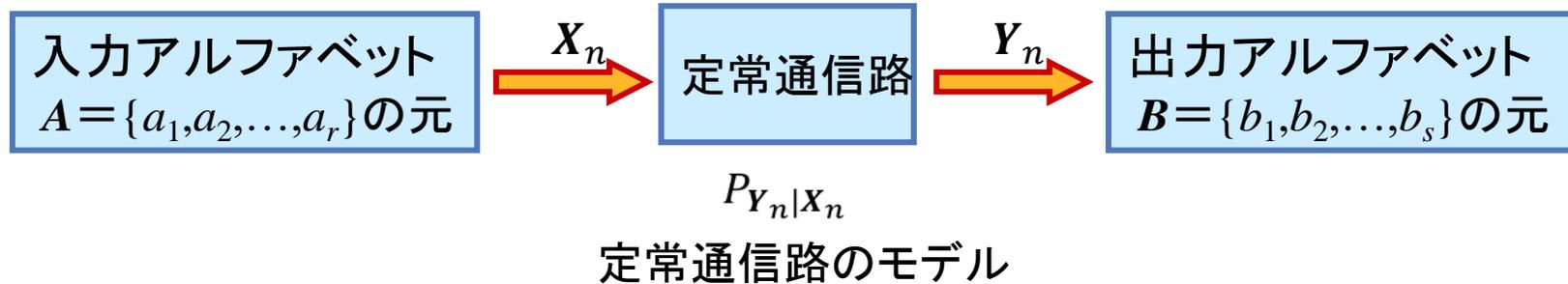
$$C = \max_{P_X} I(X; Y) ?$$

無記憶通信路の場合はYES。記憶のある通信路の場合はNO。

記憶のある通信路の場合 $n(>1)$ 記号ごとみると  
もっと多くの情報を送れる!



# 通信路容量の定義(4/5)



$P_{Y_n|X_n}$ : 定常通信路の定常条件付き確率分布

- $n$ 記号 $X_n$ を送ると $n$ 記号 $Y_n$ が受信される  
 ⇒平均的には1記号あたり相互情報量 $I(X_n; Y_n)/n$ だけ情報が送られる
- 入力 $X_n$ の分布は自由に変えることができるが、 $X_n$ の分布 $P_{X_n}$ が定めれば $Y_n$ の分布は $P_{X_n}$ と $P_{Y_n|X_n}$ から定まる

この通信路を介しておくことができる1記号あたりの平均情報量の上限は

$$\max_{P_{X_n}} I(X_n; Y_n)/n$$



# 通信路容量の定義(5/5)

[定義7.1]長さ $n$ の入力系列 $X_n$ に対する通信路の出力系列 $Y_n$ に対し

$$C = \lim_{n \rightarrow \infty} \max_{P_{X_n}} \frac{I(X_n; Y_n)}{n}$$

で定義される $C$ を**通信路容量** (channel capacity) と呼ぶ。

通信路容量の単位:

**ビット** (またはナット、ハートレー) あるいは**ビット/通信路記号**



# 記憶のない定常通信路の通信路容量

[定理7.1] 入力記号  $X$  に対し記号  $Y$  が出力される記憶のない通信路の通信路容量は

$$C = \max_{P_X} I(X; Y)$$

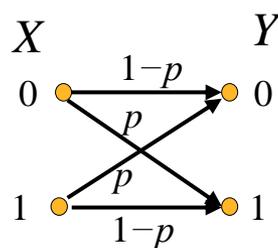
で計算できる。

証明は意外と煩雑なので省略(興味のある人は教科書7.5節参照)



# 2元対称通信路の通信路容量(1/2)

## 2元対称通信路 (binary symmetric channel; BSC)



通信路の統計的性質:

$$P_{Y|X}(0|1) = P_{Y|X}(1|0) = p$$

$$P_{Y|X}(0|0) = P_{Y|X}(1|1) = 1 - p$$

この通信路の通信路容量  $C = \max_{P_X} I(X; Y)$  を求める

$I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X)$  である。

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= P_X(0) H(Y|X=0) + P_X(1) H(Y|X=1) \\ &= P_X(0) \mathcal{H}(p) + P_X(1) \mathcal{H}(p) = \mathcal{H}(p) \end{aligned}$$

$$H(Y) = \mathcal{H}(P_Y(1))$$

である。ただし、 $\mathcal{H}(x) = -x \log_2 x - (1-x) \log_2 (1-x)$  (エントロピー関数)。

$q = P_X(1)$  とおくと

$$P_Y(1) = (1-q)p + q(1-p) = p + q - 2pq$$

よって

$$I(X; Y) = \mathcal{H}(p + q - 2pq) - \mathcal{H}(p)$$



# 2元対称通信路の通信路容量(2/2)

$$C = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_q (\mathcal{H}(p + q - 2pq) - \mathcal{H}(p))$$

$q = 1/2$ のとき、 $p + q - 2pq = 1/2$ となり $\mathcal{H}(p + q - 2pq)$ は  
最大値1をとるから

$$C = 1 - \mathcal{H}(p)$$

$p=0 \Rightarrow C=1$ (ビット/記号)

(誤りを生じない場合 $\Rightarrow$ 情報は完全に伝わる)

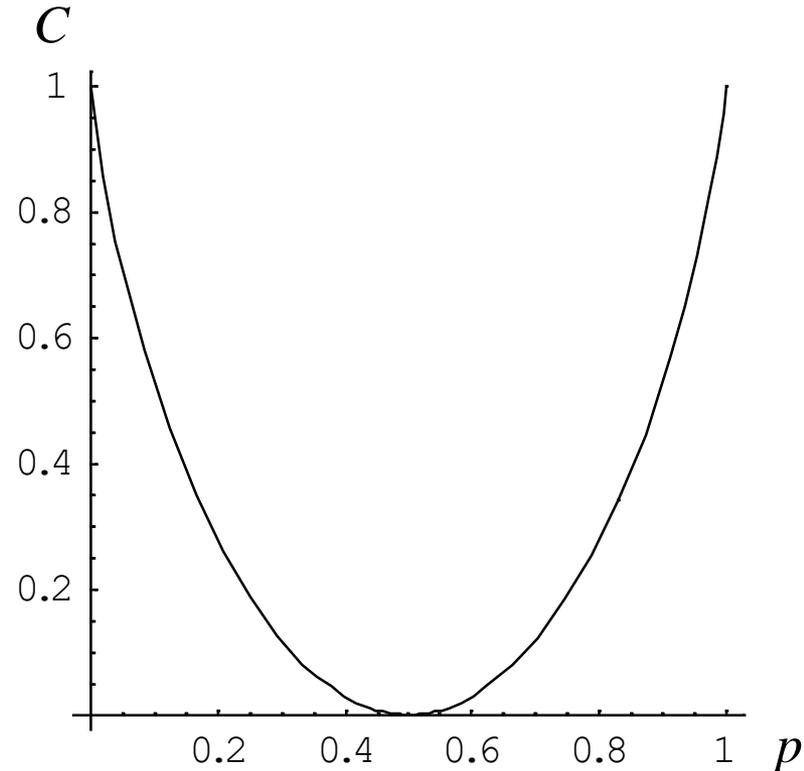
$p=0.5 \Rightarrow C=0$ (ビット/記号)

(出力が入力と独立な場合

$\Rightarrow$ 情報は全く伝わらない)

$p=1 \Rightarrow C=1$ (ビット/記号)

(常に誤る場合 $\Rightarrow$ 情報は完全に伝わる)



2元対称通信路の通信路容量